



CROHERZE

online
gaming
community

CROHERZE NOVOSTI #9

Specijalni intervju sa vlasnikom zajednice - kfa

Sta se dogadja sa CroHerzom i da li za nju postoji buducnost?

CroHerze RolePlay - Novi početak

Dana 06.08.2017. na našoj zajednici ponovo je otvoren role play server. Naš server je na novom otvaranju dobio i novi unikatan mod koji je, kako to skripteri vole da kažu, „ od nule ". Pored moda promjenjena je i sama vrsta servera te je server sa RPG moda prešao na RP. Na serveru je urađen i global restart te su na svi igrači igru započeli sa praznim džepovima.

Da je ime CroHerze veliko i vrlo poznato pokazala je činjenica da se na samom otvaranju pojavilo više od 600 igrača što je svakako ogroman broj i što dovoljno govori o tome da kada neko kaže CH svi znaju o čemu je reč. Nažalost, ogroman odziv igrača je bilo jedino dobro na otvaranju. Skripta u to vrijeme jednostavno nije bila spremna i bila je prepuna grešaka. Ovaj propust naše administracije je doveo do toga da se probudi ogromno nezadovoljstvo kod naših igrača koje je eskalirao u glavnom chatu RP servera koji je doslovno gorio od primjedbi. Osnovni poslovi kao što su čistač ulica ili farmer nisu funkcionalni na način koji može zadovoljiti zahtjeve servera kao što je CH. I ne samo to, već i drugi koji su funkcionalni su bili krajnje disbalansirani, ekonomija nije bila ni blizu dobre, o igrača je zasmetao i prelazak sa RPG na RP mod. tome govori činjenica da je u to vrijeme prosečna Predlaganje vraćanja starog "Djurinog "moda je plata po poslovima bila 50\$-100\$ dok je su cifre koje bila svakodnevница u glavnom chatu iako je Kfa su se vrtele oko nekretnina i vozila bile daleko više. naglasio da taj mod više jednostavno ne postoji i Upravo ovakvi nedopustivi propusti doveli su do da jedino postoji njegova kopija. Pored nezatoga da ogroman dio igrača koji se pojavio na otvaranju dobije pogrešnu sliku o serveru i donese koji su sa odobravanjem pozdravili novi mod. odluku da napusti isti, među kojima su naravno Ipak, da stvar bude još gora i uzavrelja konflikti većinu činili novi igrači koji prije nisu bili članovi zajednice.



Pored grešaka u skripti jednom delu naših postajali su sve učestaliji i sve uzavrelji. Ove, zaista krajnje nepotrebne svađe, dovele su do toga da određen broj ljudi bude BΛNovano I protjerano sa naše zajednice zbog apsolutno neprimjereno ponašanja. Nakon pada broja igrača server je lockan sa oznakom " CHR? Na odmoru".

Nedugo nakon toga Kfa, voditelj CH-a, objavljuje post na forumu te najavljuje novi global sa starim modom "Mod koji je Mazz ukrao". Kako saznajemo iz leakanih informacija, radi se punom parom, te bi u Oktobru 2017. Trebao biti javni beta testing servera.

Sve oko budućnosti možete naći na forumu I u našem izdanju iskrenih 20 sa voditeljom Kfa om



FreeRoam i DeathMatch

DeathMatch i FreeRoam su vec godinama dodatni CroHerze serveri uz glavni RolePlay server. Tokom vremena imali su su svoje blistave trenutke kada su obarali rekorde posjecenosti i mnostvo ostalih stvari. Igraci na DeathMatch i FreeRoam dolaze radi zabave i druženja sa ostalim igracima bas kao i na RolePlayu. Ali zbog cega su drugaciji od RolePlaya? Dakako, stvar je u slobodi. Nije potrebno simulirati stvarni život vec je pristup igrići drugaciji i otvoreniji. To je jedna velika povezanost između DeathMatch i FreeRoam servera koji uz ostale povezanosti imaju i dosta razlicitosti.



Zasto je to bitno? Zato jer je u oblacima ideja koja bi mogla sve promjeniti. Spajanje DeathMatcha i FreeRoama u jedan jedinstven server! Mogu li se dvije tradicije spojiti u jednu? Veliko je to pitanje za voditelje servera koji će morati dobro osmisiliti plan i strategiju u vezi tog pitanja. Dobro je poznato da su odnosi između servera ponekad napeti te su grupe igrača jako vezane za određeni server, kako će oni reagirati o ovoj novosti. O svemu tome voditelji moraju razmisljati i paziti jer to nije velika promjena za njih pojedinačno nego i za cijelokupnu zajednicu. Hoće li voditelji sklopiti dogovor saznajte u nekom od iduceg izdanja CH novina.



Suradnja Radio Team-a i TeamSpeak-a

Suradnja s Radiom Teamom stupa na snagu kroz par dana, znači odlučili smo spojiti Radio Team i Teamspeak program u jedno. Zbog čega smo to odlučili napraviti? Pa radio team bih bio veliki plus da tako kažem za TS. Zbog sljedećih stvari radio team kad bih bio aktivran na TS serveru privukao bih igrače i nove korisnike.

Svi znamo kakvo je stanje na TS. Vrijeme je za nešto novo, atraktivno da barem i ovaj minimum igrača i korisnika koji je trenutno tu dovedemo na Team-Speak. Novi razvitak na CH i ujedinjenje ova dva tima minisljam da će dogurati vrlo daleko. Vjerujem da je ovo vrlo dobra odluka i jako dobar početak nečeg novog. I iskreno se nadam i vjerujem da će proći ova naša zamisao u najboljem svjetlu i da će se pokazati vrlo dobrom idejom.

I još da napomenem ovo je vrlo dobar put za TS i Radio zbog našeg opstanka na CroHerzi.



Plan rada TeamSpeak-a i Radia.

TeamSpeak ostaje kao mjesto za razgovor i druženje s administracijom, korisnicima i ostalim.

No međutim plan rada nam je sljedeći. Uvođenje Jutranjeg programa na CHTS.

CH Dobro jutro.
Također i uvođenjem CH Popodne.
Tu će nam biti naravno uvedeni i Talk Showi gdje će svi članovi zajednice i sa viših pozicija i sa nižih moći sudjelovati i podijeliti svoje priče s nama.

Interview sa kfa

1. Koja je tvoja uloga na RP serveru pored skrptera?

Ja sam „crni“ ala voditelj ili kako god vec..pokraj toga sam skripter, na kraju dana i sve svodi na nas..Svaka odluka, svaki problem- rjesen ili nerjesen, sve to padne na nas.

2. Twoje mišljenje o trenutnom RolePlay modu?

Ljudi kazu da ih ne slusamo, ali kad se najavilo, da se radi na novome modu uvijek je bila jedna prica..

„Najbitnija je Ekonomija“ da im ne dosadi mod. Kad su usli IG prvo i jedino sto su radili jest trazili posao i htjeli sve odmah pa se zalili..Za skillove nisu ni znali 2 dana, da ne pricam da nisu pronasli ni jedne misije. Smisla tu nema.

3. Da li misliš da ste malo pretjerali sa donacijama na RP serveru (svaka treća kuća se kupuje CHB)? Cijene za donacije su bile namjerno visoke. Ne radi zarade, nego kao strategija da se ekonomija održi na nekoj razini.

Nije nam bio interes da svi sve imaju za par dana, a nismo bili ni sigurni koliko poliranja ce biti potrebno oko ekonomije pa su se zato digle cijene sa namjernom da se kasnije postave na normalu.

4. Kako si zadovoljan radom RP server staff teama?

Kako da sam zadovoljan sa radom kad osim par iznimka rada nije bilo. Staff se na globalu portao do posla i radio za svoj benefit umjesto da bi pomogao igracima. Od cca 15 staffa je mozda 5 od njih odradilo svoj posao, te je ovih 5 drzalo citav staff gore dok su ostali hvatali muve.

Ona prica kako staff nije bio upucen jest istinita, ali to sto zaborave spomenuti jest, da je prvi jaci/bitni testing tim bio bas staff.

Od samog pocetka smo htjeli da staff testira, jer tako bi bio odmah upoznat sa modom i ako bi radili kako treba, bugova ne bi bilo na globalu..ali, nisu. Cinjenica da su u logu komande koje su se najvise koristile za vrijeme testiranja sa strane staffa bile: /aveh /giveCHB i /donator - objasni sve.



6. Sta se to odjednom desilo pa ste shvatili da nešto nije uredno i da igrači ne žele igrati na RPu?

Vrlo jednostavno, Vrijeme. Ovaj mod po mome mislenju ima potencijal, ali je potrebno dosta toga uraditi i ja vremena ni volje nemam a ne znam nikoga koji bi to mogao sam furati dalje jer je prekompliciran kod za non-programere.

7. Da li misliš da su igrači u pravu kada kažu da ste promašili cijelu strukturu moda i da nisu navikli na ovakve stvari na modu?

Svatko zna sam sta hoce, ja ne mogu da kazem da znam bolje sta "ti" hoces nego "ti" sam je li?

Ali to nije problem, problem je opca nefleksibilnost igraca, odnosno da ni sami ne znaju sta hoce a jedino sto hoce i znaju raditi jest, zaliti se i praviti tenzije

umjesto da bi pristupili tome razumno i trazili rjesenja na pravi nacin. Pametovanje i vrijeđanje sigurno nije nacin..

8. Kako bi postupio da je tvoja zadnja riječ na RP serveru u ovoj situaciji?

Pa trenutno i jest tako.

9. Da li si razočaran u svoj mod koji si toliko vremena radio i koji se nije baš pokazao kao "dobar" za igrače?

Ne. Zasto bi bio razocaran? Ja radim to sto volim raditi i nije mi zao sto sam radio na modu. Ako ne bi tu sta radio onda bi u nekoj drugoj igri, zajednici ili sta god..

10. Da li misliš ukoliko bi se vratili stari igraei i stari staff (Fabo, Sabo, Igor, Nikola, Anel, Cigaret, Bruno, Bobo, itd) team da bi bilo bolje?

Ovisi tko, gdje bi bio i sta bi radio. Sa nekim nikako nema smisla surađivati jer nasi nacini rada i postupanja nisu kompatibilni i jos bi tu sa nekim bio problem tipa, prodaje ispod stola mimo nas ali na nase troškove..

Interview sa kfa

11. Možeš li nam reći tvoje mišljenje o cijelokupnom radu na RP modu otkako si došao na CH zajednicu? Haos. Problem nije bio rad na modu, problem su bile sapunice; Od dijeljenja lozinke, nerrada, sapunica i svega između. Pola energije je islo u konstantno rješavanje nekih (cak i nevezanih) problema umjesto rada.

Nema smisla da idem u detalje, rezultat se jasno pokazao na globalu.

12. Da li misliš da je problem u nekim određenim osobama koji na neki svoj poseban način ne pašu igraeima i da zbog toga odlaze?

Ne znam da postoje procedure ili takmicenja tipa "Koliko ti lajkova tolika ti staff pozicija".

Posao visokog staffa- voditelji servera, foruma i slično..nije da udovolji ili se svida igracima nego, da osigura da se postuje red i stvari funkcioniraju. To je sve.

Dok je "posao" običnog korisnika, da postaje to i nista drugo. Nije bitno tko koga voli, preferira, tolerira ili sta god...sta je bitno samo je da svi znaju gdje im je mjesto i gdje su granice.

Kad jedna strana pređe granicu onda je problem. Ja ne kazem da staff ne grijesi ili ponekad donosi loše odluke te u tome slučaju je posao korisnika ili igrača da, staff napomene na to gresku..ali sve uz pravi nacin.

To sto se radi sada, to nije pravi nacin i se ne moze očekivati bolji tretman kakva god bila cijena za to..

13. Tvoje mišljenje na ove "pametne" osobe koje svašta pišu po forumu za server a na njega nisu ušli od otvaranja?

Sveznaci koji su i u bitu jezgro problema citave zajednice.

U retrospektivi, kad smo preuzezeli trebali bi protjerati ovih 20/30 korisnika/igraca koji vrse tenzije non-stop pa bi danas imali drugaciju situaciju/jos isti oposten odnos kojeg smo zeljeli gurati do sada i svi ukupno puno bolji ambijent. Ali tko zna, možda još nije kasno za nesto takvo..



14. Konkretno UCP/ACP RP servera kada mislis da ugleda svjetlo dana ili je to još jedan od propalih pokušaja poboljšanja

RP servera ?

UCP je bio završen u Četvrtak. U Petak bi samo trebao jos ubaciti provjere za permisiju (tko sta može) te bi objavio..ali, sada nema više smisla.

15. Da li misliš da je rješenje problema RP servera da se vrati Zoranov mod?

Ne znam, ali to je ono sto oce u nekoj obliku dobiti.

16. Da li je ovo kraj RP servera ili ste u planu praviti novi ili prepravljati ovaj mod u skladu sa zahtjevima igraeia?

Necemo mi, odnosno ja nista praviti novi mod ili održavati kodu nekih trećih moda jer sa moje strane, volje ni vremena za nesto takvo nema.

Sta cu uraditi je samo pripremiti osnovu, pocistiti par stvari i rjesiti neke bugove, možda i sta ubaciti pa onda neka netko drugi gura dalje, a ja ocu tu i tamu ako mogu mu sta pomoci.

17. Da li bi prepustio nekome rad na RP modu ako bi se ustanovalo da ta osoba može rješiti situaciju oko servera?

Hah, problem je sto takve osobe nema. Takvo rjesenje sam ja trazio od samog pocetka..razlog sto sam ja započeo raditi na modu je bio das to.

I ne prica se tu o kvaliteti skriptera, jer ima dosta solidnih i dobrih skripta po balkanu, ali malo je takvih koji ce ti nesto raditi ili besplatno ili tako da neće praviti probleme.

Razlog da je CH postojala tako dugo je bio zato sto Zoran nije otisao prije i nije igrao nakon sto je prestao praviti updateove. Kad se pogleda situaciju nakon, svi problemi su vise manje bili vezani na mod ili odnosno, skriptera - ili ga je bilo potrebno platiti, se mu neda raditi, ili je pravio galamu IG, ukrao mod sta god.. i to je ono sto istinuto jos danas.

Interview sa kfa

18. Da li po tvom mišljenju najveći problem sporo djelovanje staff teama u nekim stvarima i da igrači ne mogu čekati dugo vremena da im se nešto riješi?

Haj da vas pitam: Kad netko pljuje po tebi, sere kroz i kroz i sve između, da li bi ti žurio da pomognes takvoj osobi? Dali bi imao uopće volje, da pomognes bilo kome?

Povjerenja u igrače ili korisnike nitko nema. Puno puta i najvise galame prave oni koji su kao novi igrači ili tu od pamтивекa a u bitu su osobe koje su po 10 puta banovani, citaju IG, abusaju, pametuju i vrse tenzije..

sta god..pa onda se ponasaju kao nevini i tamo sparnaju kako sve nevalja, sto je gorivo za ostale svežnacce te se svi poklope i pametuj o svemu.. Pa onda imas situaciju gdje netko koji nije nista kriv ili je stvarno nov, trpi nepravdu radi takvih i naravno, sve je krivica staffa.

19. Da li je istina da je CH na prodaju?

Yep. Razmisla se između toga da se proda ili vrati stari/novi mod. Kupac se vec nasao, tako da u ovom trenu ovisi od moje odluke. Trenutno smo se bacili na posao oko starog moda.. Pa cemo vidjeti, u svakom slučaju bila bi steta da se prodaje, jer ako se proda onda ce vjerojatno kupiti netko tko je vec bio ili jest protjeran. Onda ce pola staff sada završiti protjeranog radi takvih zamjera ili sta god

te se može samo zamisliti kako ce ostalo funkcioni-rati..ili, možda imate srecu pa stize netko bolji, kom-petentiji od nas.. tko zna, sve je moguce ali nama to onda nije vise bitno.

A ona prica da „ako se odluce da ide u prodaju, da cemo mi cekati i traziti najbolju osobu da nastavi“..zaboravite, dok se ceka je potrebno troškove platiti i zasto bi trosili novac..dosta je sa time.

20. Da li je ovo najgora zajednica na kojoj si bio ? Ima tu dobro ljudi, ima tu i dobro namjera ..ali dosta toga se gubi u hrpi nevhvaljevnih klinaca i svežnacca.

21. Da li si nekad bio u situaciji da poželiš da digneš ruke od svega i napustiš zajednicu?

Yep, par puta vec. Problem nije to sto je puno toga za (u)raditi nego konstantne sapunice i mentalitet igrača koji odus-imaju vise energije, volje i vremena nego bilo kakav rad.

Malo ljudi zna, ali ja nisam nikada imao namjere voditi ili sta god..ja sam htio raditi ono sto volim raditi..programirati na forumu, plugini, napraviti mod.. Ne rjesavati stare probleme i voditi diskusije oko jednih i istih stvari te jos manje voditi neka prepucavanja po temama sa bilo kime..

22. Misliš li da æe server moai da povrati broj igraæa koji je bio na otvaranju?

Nije nemoguce ali vrlo tesko. Samp umire..umire vec godinama.. ljudi pricaju "kako, imas X servera po 1000 igrača"

.. Da, imas..

Koliko takvih servera je sada i koliko ih je bilo prije primjer, 4 godina?

Ili koliko ovih servera ima igrače i koliko imas botova? Ili koliko ovih servera ima AFK provjерu?

Mislim, ne kazem da jos nema interesa, ali zlatna vremena su daleko iza.. To ne znaci da nema smisla vise..ima, samo koliko dugo je pitanje.

Kako god, nas plan za buducnost CH-a nikad nije bio baziran na Samp..to je samo bitno ovaj tren.

23. Kad i da li će se vraćati CHB bodovi, i zašto se već nisu?

Kad budem imao vremena..osim ako me tko iznervira preko svih granica..

Odkad smo preuzeli CH placamo mjesecne troškove sami. Tu niko ne pomaze..ne vjerujete? Imate Donacije tab na forumu..pogledajte tko je donirao za odzavanje servera i koliko..ili u bitu, tko sve je donirao za sta, automatski se logira i ostaje tamo. Sve manje i manje imam tolerancije za pridige u Postenju sa strane takvih koji ga nisu nikada pokazali (znam ja puno malih tajna..) ili zaradili pravo na to.



Interview sa kfa

One price "mi smo platili bilo bi fair" .. A sta smo mi?
Dobili host i licencu ?Dabe preko poste iz kataloga?
Nikome nismo nista skidali sa starog foruma kad
smo preuzeli

ostavili smo sve do samog kraja foruma, ali, bio je
global na forumu, tako jest..vratili smo skoro svima
koji su imali 50 i vise CHB+ bodova nazad bodove a
grupe nismo jer je previse posla bilo u tome trenu..
Tj. kad se kupovao forum bilo je javno napisano da
tko zeli, moze pomoci..javilo se 0 ljudi. Ja licno sam
potrosio preko 350 €. Otvorili smo jos posebnu
temu za donaciju za mediju, opet nitko..pinky je
platio 80 € za to,

i onda se neki osude da diktiraju kako je nece korisiti,
ili prodaju stvari za RL novac preko medije a se
zale kako im smeta granica dimenzija slika ili CH
logo na slici a ne plate nista nama jer ne trazimo
nikakve provizije za takve stvari..

U shopu se moze kupiti vece dimenzije, skidati logo
i jos malo more toga sa CHB (od rada) ili donacijom.
Tj. Moze se kupiti 4k dimenzije sa donaciju jer
znate, Ultra HD (4k) slike zauzimaju prostor, i taj
prostor je potrebno platiti/dokupiti..ali ne, oni bi
dabe,

cak ni ne bi radili u forumu timu pa da si "zarade"
besplatno pravo na to i uzimaju u shopu..Pa vas ja
sada pitam, tko tu koga Jebe? ..

Ukratko: Dobiti cete bodove kad budemo imali vreme
za to, tu je puno posla i treba da ga urade
one po kojima svi pljuju (staff) i pripreme oni koji
vam sve to sponsoriraju..osim ako jos budete pret-
jerivali oko toga..



CREDITS

Glavni urednik:
Daniel Kiryakov

Urednici:
OgiMr.
Daniel Kiryakov

Dizajn:
Tenfo
Kawagoe

